



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Digitální učební materiál

Projekt: Digitální učební materiály ve škole, registrační číslo projektu CZ.1.07/1.5.00/34.0527

Příjemce: Střední zdravotnická škola a Vyšší odborná škola zdravotnická, Husova 3,
371 60 České Budějovice

Název materiálu: Pracovní list – Plakát Českých Budějovic

Autor materiálu: PaedDr. František Lonsmín

Datum (období) vypracování: prosinec 2012

Zařazení materiálu:

Šablona: Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT (III/2)

Tematická oblast: Počítačová grafika a multimédia

Předmět, ročník: Informační a komunikační technologie, 2. ročník

Sada: IT1 Číslo DUM: 08

Datum ověření: 15. 5. 2013 Třída: ZLY 2. Ověřující učitel: PaedDr. František Lonsmín

Popis způsobu použití materiálu ve výuce:

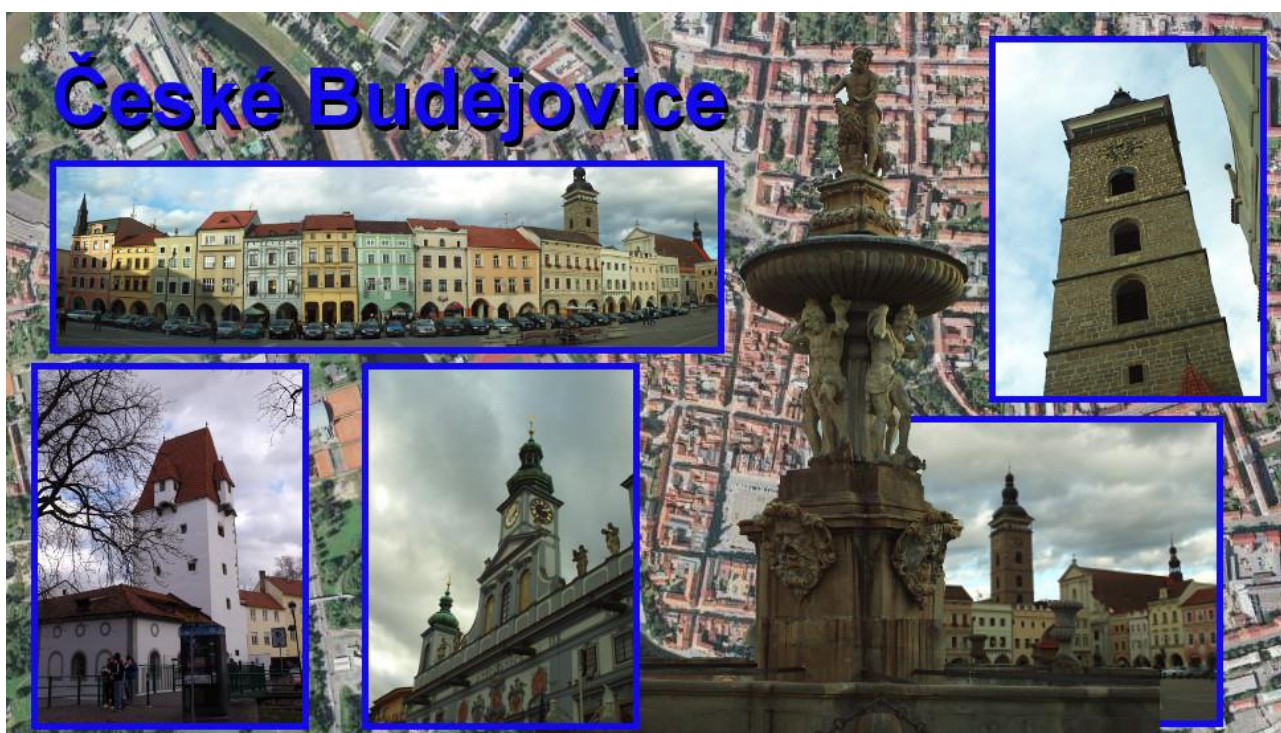
Pracovní list slouží jako podpůrný prostředek pro výuku práce s rastrovým grafickým editorem, konkrétně k tvorbě koláže. Žák vytvoří plakát města, při jeho tvorbě si vyzkouší práci se základními nástroji grafického rastrového programu (výběr, vložení a úprava textu, kopírování, vkládání, práce s vrstvami, změna velikosti obrázku, ořez obrázku), nakonec žák výsledek uloží do formátu JPG. Pracovní list může sloužit také pro domácí přípravu žáků.

**Tento výukový materiál je spolufinancován Evropským sociálním fondem
a státním rozpočtem České republiky.**

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Pracovní list – Plakát Českých Budějovic

Pomocí grafického programu vytvořte plakát s významnými památkami města České Budějovice.



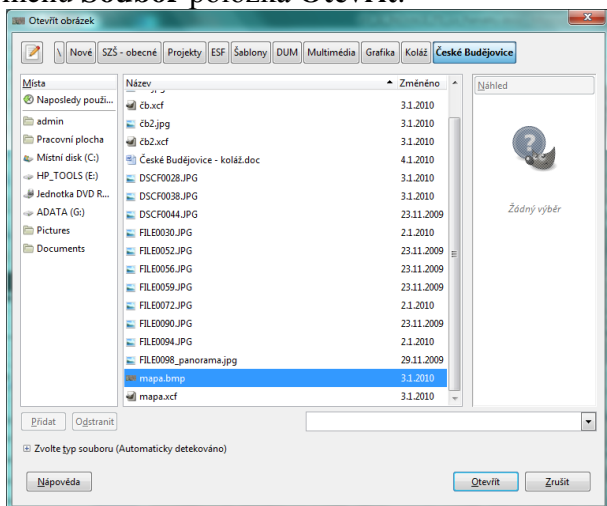
Co budeme potřebovat?

- fotografie památek Českých Budějovic
- letecká mapa Českých Budějovic (např. mapa ze Seznamu)

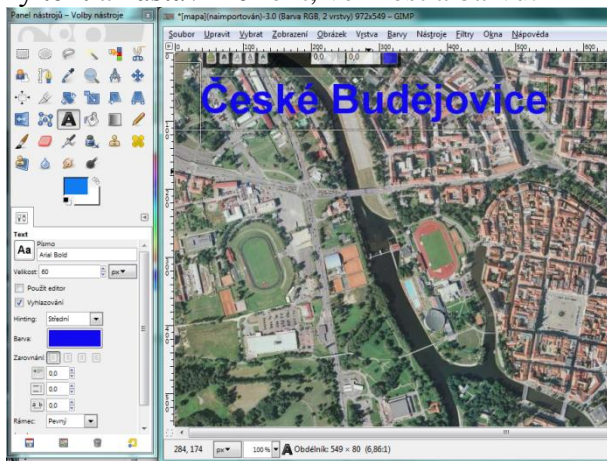
K tvorbě použijeme grafický program GIMP.

1) Spustíme program GIMP.

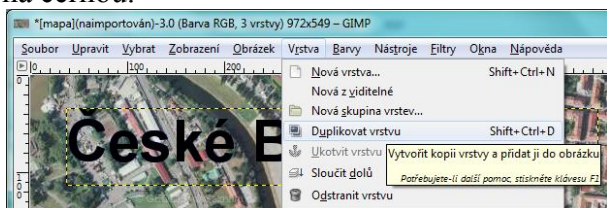
2) Otevřeme obrázek letecké mapy Českých Budějovic (např. z map na Seznamu) jeho přetažením do okna GIMPu, případně pomocí menu **Soubor** položka **Otevřít**.



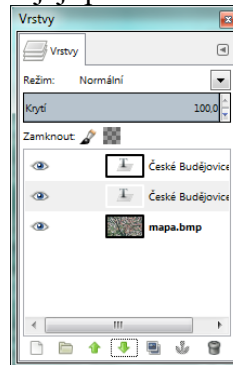
3) Nejprve vložíme text České Budějovice. Vybereme nástroj **Text**, klepneme do místa, kam chceme text umístit, napíšeme požadovaný text a nastavíme font, velikost a barvu.



4) Pro zvýraznění doplníme pod text stín. Pomocí nabídky **Vrstva** → **Duplikovat vrstvu** vyrobíme kopii textu a změníme u něj barvu na černou.



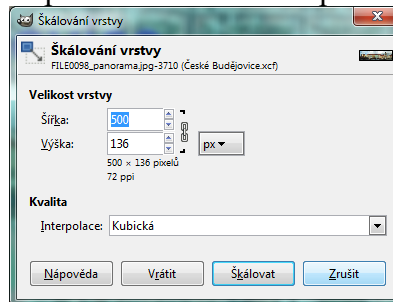
5) Stín potřebujeme umístit pod modrý text. Pomocí nabídky **Okna** → **Dokovatelná dialogová okna** → **Vrstvy** otevřeme stejnojmenné okno a v něm pomocí šipky pro přesun vrstvy změníme její pořadí.



6) Vybereme nástroj **Přesun** a posuneme nepatrně horní text – tím vytvoříme iluzi stínu.



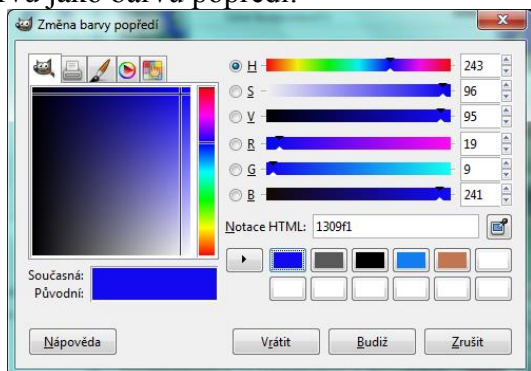
7) Nyní vložíme jednotlivé fotografie. Pomocí nabídky **Soubor** → **Otevřít jako vrstvy** vložíme požadovanou fotografii jako novou vrstvu a volbou **Vrstva** → **Škálovat vrstvu** změníme její rozměry na požadovanou velikost. Tyto si zapamatujeme (či zapíšeme), údaje využijeme při tvorbě barevného podkladu



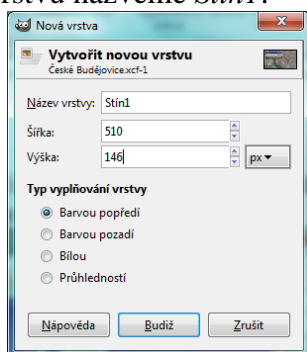
8) Vybereme nástroj **Přesun** a přesuneme obrázek na požadované místo.



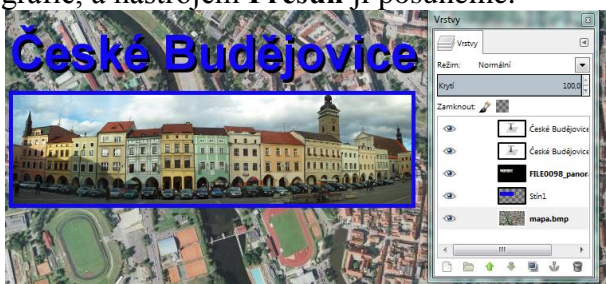
9) Levým tlačítkem myši si nastavíme modrou barvu jako barvu popředí.



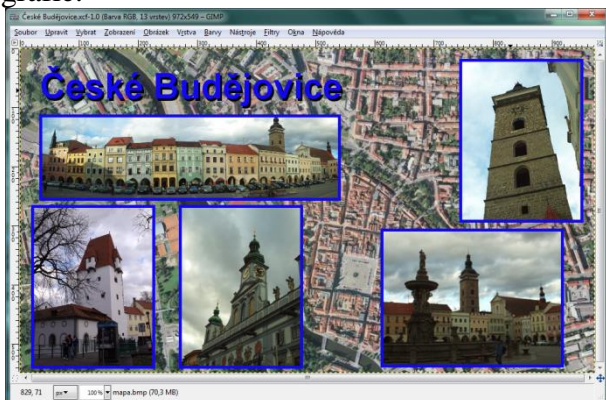
10) Pomocí nabídky **Vrstva** → **Nová vrstva** vytvoříme novou vrstvu o rozměrech zvětšených o 10px proti rozměrům vložené fotografie, **Typ vyplňování vrstvy** zvolíme **Barvou popředí**. Vrstvu nazveme *Stín1*.



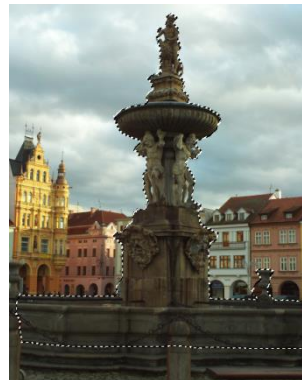
12) V okně **Vrstvy** změním pořadí vrstev tak, aby nová vrstva byla za vrstvou vložené fotografie, a nástrojem **Přesun** ji posuneme.



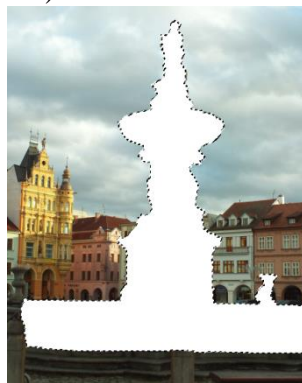
13) Stejným způsobem vložíme i ostatní fotografie.



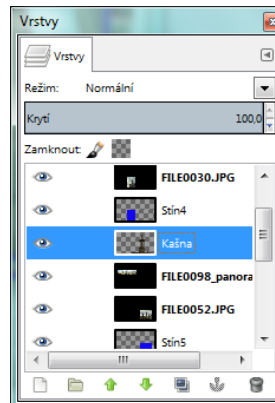
14) Na závěr z fotografie „vystříháme“ kašnu a vložíme ji do obrázku. Pomocí nabídky **Soubor** → **Otevřít** otevřeme obrázek v novém okně. Vybereme nástroj **Výběr nůžkami** a postupně klikáme myši po okrajích vybíraného objektu, v našem případě kašny. Výběr ukončíme stiskem tlačítka **Enter**.



15) Výběr zkopírujeme pomocí nabídky **Upravit** → **Vymout** (**Ctrl+X**) a do vytvářeného obrázku vložíme pomocí **Upravit** → **Vložit** (**Ctrl+V**).



16) Vloženou vrstvu pojmenujeme, změním velikost a přesuneme na místo. V okně **Vrstvy** pomocí šipek přesuneme vrstvy na správné místo (dle požadované viditelnosti).



17) Tím máme plakát hotový, zbývá jej uložit, případně pomocí nabídky **Soubor** → **Exportovat...** vyexportovat do formátu **JPG**.

Příklady k procvičení

Pomocí grafického programu vytvořte mapu jižních Čech s obrázky významných památek tohoto regionu.



Závěrečné shrnutí

1) Napište, k čemu se používají následující nástroje?

Přesun

Škálování

Výběr nůžkami

Text

2) Jakým způsobem lze vystříhnout část obrázku?

.....

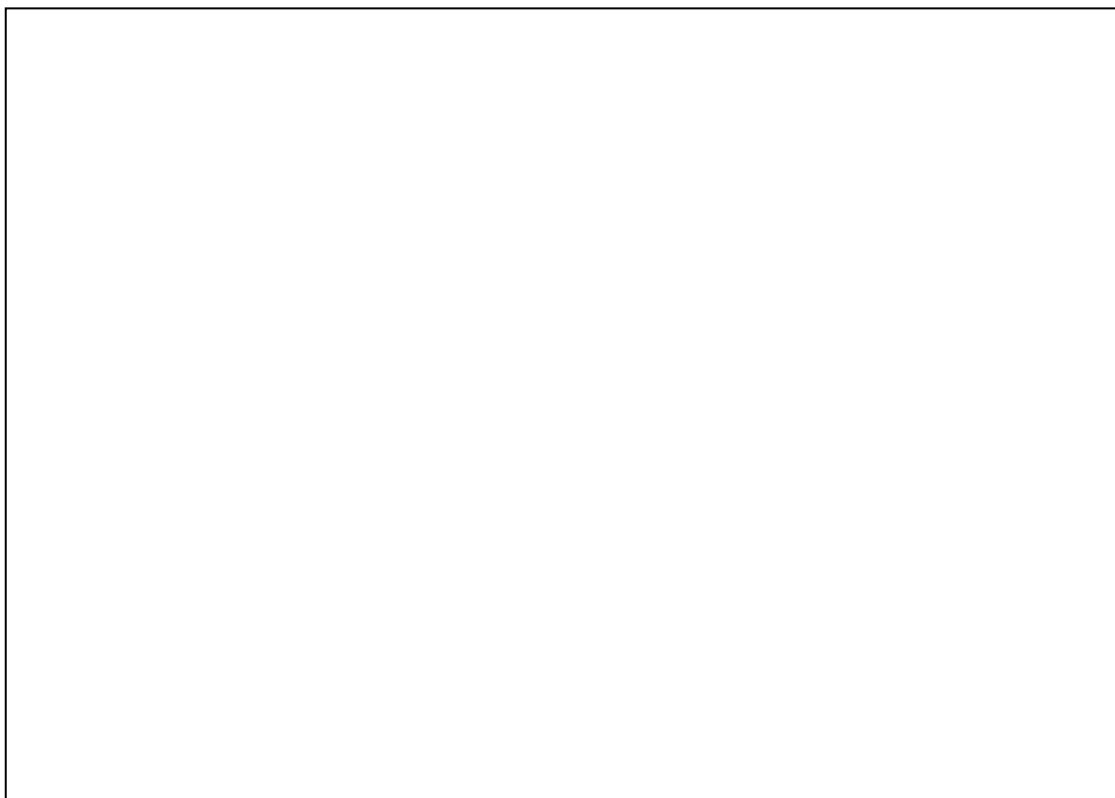
3) K čemu se používají vrstvy?

.....

.....

.....

4) Navrhněte a vytvořte plakát s informacemi o oblíbeném filmu



Místo pro návrh vlastního plakátu



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Metodické pokyny

Pracovní list – Plakát Českých Budějovic

- Pracovní list slouží jako podpůrný prostředek pro výuku práce s rastrovým grafickým editorem, konkrétně k tvorbě koláže.
- Žák vytvoří plakát města, při jeho tvorbě si vyzkouší práci se základními nástroji grafického rastrového programu (výběr, vložení a úprava textu, kopírování, vkládání, práce s vrstvami, změna velikosti obrázku, ořez obrázku).
- Nakonec žák výsledek uloží do formátu JPG.
- Žák obdrží vytištěný pracovní list a pod vedení učitele postupně plní jednotlivé body. Do pracovního listu si doplňuje získané vědomosti a dovednosti, k zápisu používá zejména poslední stranu pracovního listu.
- Pracovní list zůstává žákovi a uloží si jej do sešitu, který používá při výuce daného předmětu.
- Pracovní list může sloužit také pro domácí přípravu žáků.
- Pro použití pracovního listu je potřeba
 - Vytisknout pracovní listy
 - Připravit si potřebné fotografie

Použitá literatura a ostatní zdroje:

- vlastní tvorba