

Projekt: Digitální učební materiály ve škole, registrační číslo projektu CZ.1.07/1.5.00/34.0527

Příjemce: Střední zdravotnická škola a Vyšší odborná škola zdravotnická, Husova 3, 371 60 České Budějovice

Název materiálu: Program Movie Maker

Autor materiálu: PaedDr. František Lonsmín

Datum (období) vytvoření: březen 2013

Zařazení materiálu:

Šablona: Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT (III/2)

Předmět: Informační a komunikační technologie, 3. ročník

Sada: IT1

Číslo DUM: 16

Tematická oblast: Počítačová grafika a multimédia

Ověření materiálu ve výuce:

Datum ověření: 30. května 2013

Ověřující učitel: PaedDr. František Lonsmín

Třída: ZLY 3.

Popis způsobu použití materiálu ve výuce:

Prezentace je určena pro seznámení žáků s prací s programem pro stříh videa, jako příklad je použit volně dostupný program Windows Movie Maker. Materiál může sloužit jako pomůcka doplňující výklad učitele, je také vhodný pro domácí přípravu žáků. Materiál obsahuje zpětnou vazbu ověřující pochopení látky v podobě závěrečného snímku s otázkami k tématu.

Tento výukový materiál je spolufinancován Evropským sociálním fondem a státním rozpočtem České republiky.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Počítačová grafika a multimédia

Program Movie Maker

Movie Maker

- program pro stříhání videa
- standardní vybavení Windows XP
- pro práci ve Windows Vista, Windows 7 a Windows 8 je součástí Windows Live Essentials
 - nutné doinstalovat
 - k použití zdarma

Co všechno umí

- digitalizace zvuku a videa z
 - videokamery
 - webové kamery
 - jiného zdroje videa
 - videosouborů

Co všechno umí

- úprava videa a zvuku
 - titulky
 - popisky
 - přechody
 - efekty

Co všechno umí

- uložení výsledného videa
 - počítač
 - CD, DVD
 - kamera
 - Web

Verze pro Windows XP

- součástí Windows XP
- pro smysluplnou práci alespoň verzi 2

Používané pojmy

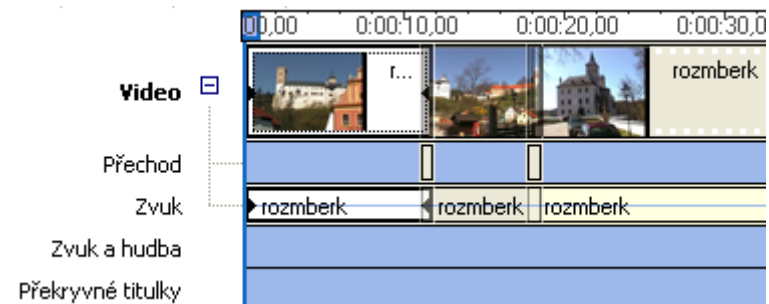
- kolekce
 - zásobník klipů
 - pomáhá při uspořádání importovaného nebo digitalizovaného obsahu
 - obsahuje
 - zvukové klipy
 - videoklipy
 - obrázky
 - zobrazeny v podokně Kolekce

Používané pojmy

- projekce
 - uspořádání a načasování
 - zvukových klipů a videoklipů
 - přechodů videa
 - efektů videa
 - titulků

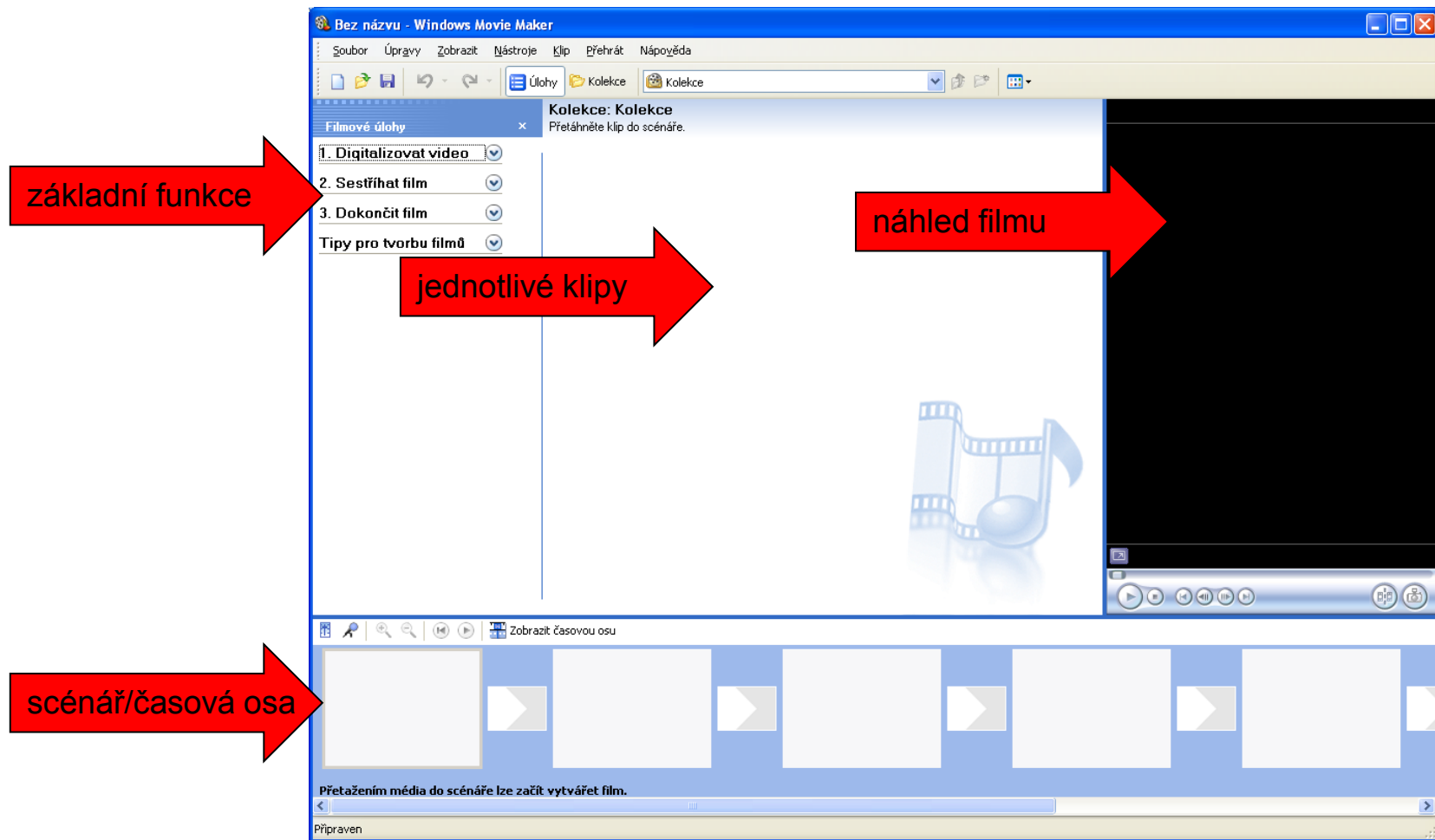


scénář



časová osa

Popis obrazovky



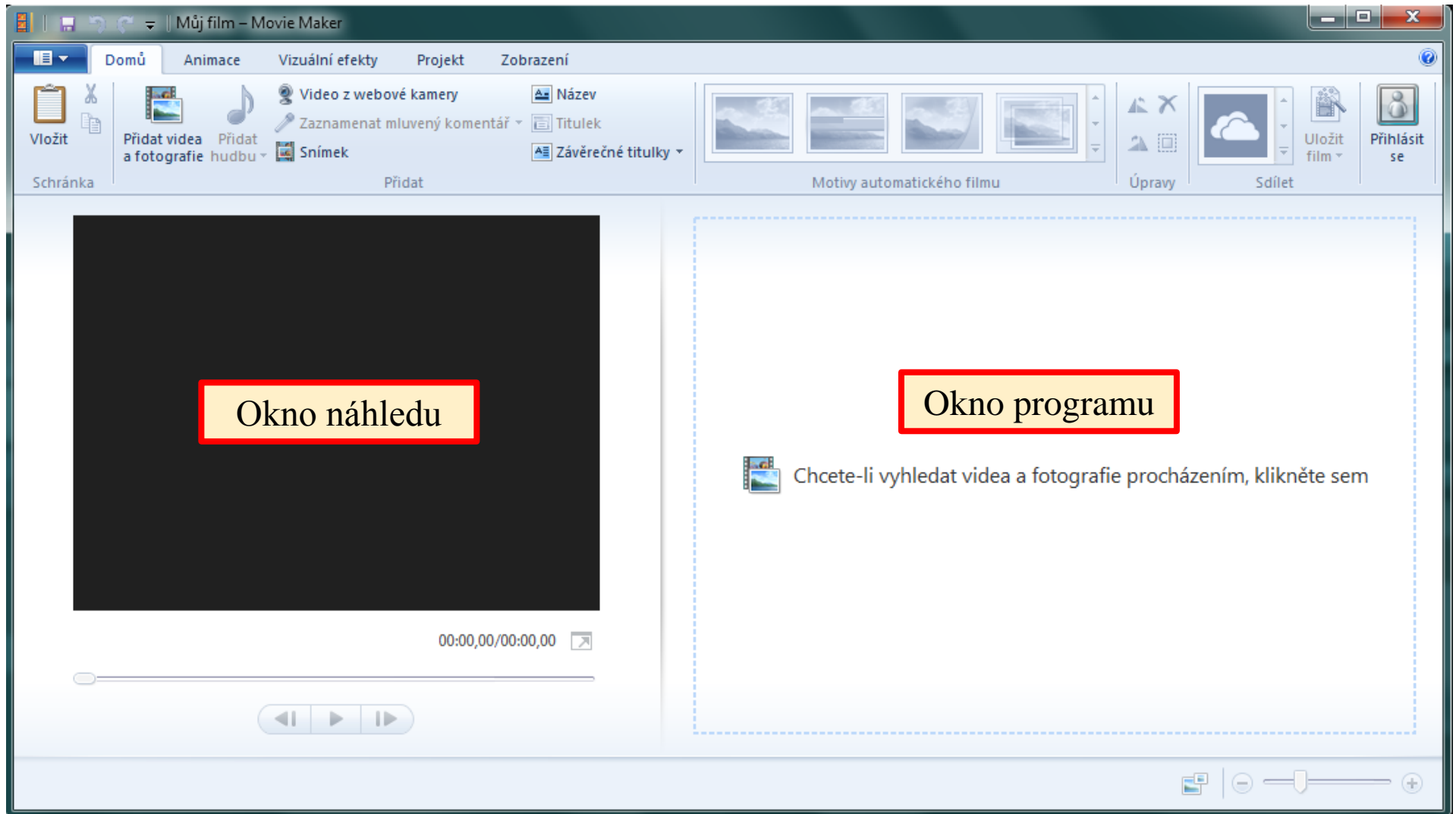
Požadavky na systém pro nový Movie Maker

- Windows 7, Windows 8 nebo Windows Server 2008 R2
- Procesor: min. 1,6 GHz
- Paměť: min. 1 GB paměti RAM
- Rozlišení: nejméně 1024 × 576 bodů
- Připojení k Internetu pro online služby
- Grafická karta podpora rozhraní DirectX 10 a Shader Model 2

Instalace programu

- stáhnout instalační program (např. <http://windows.microsoft.com/cs-cz/windows-live/movie-maker-get-started>)
- nechat zaškrtnutí pouze u programu **Movie Maker** a stisknout tlačítko **Nainstalovat**

Popis obrazovky



Odlišnosti od předcházející verze

- chybí časová lišta
- umístění okna náhledu
- změna
 - ikon
 - celkového rozložení prostředí
- mnoho zjednodušení ovládání – jedním kliknutím se udělá vše

Závěrečné shrnutí

- Porovnejte starší a novější verzi programu Movie Maker.
- Pro jaké verze Windows je určena nová verze programu Movie Maker?

Použitá literatura a ostatní zdroje

1. ROUBAL, Pavel. *Informatika a výpočetní technika pro střední školy. Praktická učebnice*. 1. vyd. Brno : Computer Press, a. s., 2010. ISBN 978-80-251-3227-2.
2. RYVOLA, David. Nový Windows Live Movie Maker: Snadné zpracování videa na PC. *PCP* [online]. 2010, 3.12.2010 [cit. 2013-03-17]. Dostupné z: <http://www.pcporadenstvi.cz/novy-windows-live-movie-maker-snadne-zpracovani-video-na-pc>.