

Projekt: Digitální učební materiály ve škole, registrační číslo projektu CZ.1.07/1.5.00/34.0527

Příjemce: Střední zdravotnická škola a Vyšší odborná škola zdravotnická, Husova 3, 371 60 České Budějovice

Název materiálu: Opakování

Autor materiálu: Jana Uhlíková

Datum vytvoření: 9.10.2012

Zařazení materiálu:

Šablona: Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT (III/2)

Sada: IT3

Tematická oblast: Úvod do studia počítačových technologií

Předmět: Informační a komunikační technologie,
1. ročník

Číslo DUM: 05

Ověření materiálu ve výuce:

Datum ověření: 10.10.2012

Ověřující učitel: Jana Uhlíková

Třída: ZDA 1.A

Popis způsobu použití materiálu ve výuce: Elektronická prezentace, která je určena k procvičení či testování znalostí následujících témat: Historie výpočetní techniky, Základní pojmy ve výpočetní technice, Externí zařízení počítače, Porty a rozhraní, záznamová média, druhy počítačů. Materiál může sloužit jako názorná pomůcka učitele či pro domácí přípravu žáků.

Tento výukový materiál je spolufinancován Evropským sociálním fondem a státním rozpočtem České republiky.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Opakování



1.

A

Co dělá klávesa Caps Lock?

B

Uved' 3 příklady užití PC.

2.

A

Napiš čtyři hlavní části počítačové sestavy.

B

Musí být v počítači zařízení, které nějakým způsobem zajišťuje rozvod elektřiny do jednotlivých komponentů?
Pokud ano, jak se jmenuje?

3.

A

Jak se jmenuje zařízení, které dokáže zásobovat počítač elektrickou energií v případě, že vypadne elektrický proud?

B

Uveď čtyři parametry, podle kterých určujeme kvalitu PC.

4.

A

Co je na obrázku?



Zdroj: [2]

B

Napiš čtyři typy
přídavných karet.

5.

A

Napiš čtyři záznamová média, na která je možné uložit data.

B

Udrží harddisk data i po vypnutí počítače?

6.

A

Co dělá klávesa DELETE?

B

Jak se odborně nazývá konektor (zástrčka), do kterého se zasouvají přídatné karty?

7.

A

Co znamená Plug and Play?

B

Z čeho se skládá 1 byte?

8.

A

Jak se nazývá paměť uvnitř skříně počítače, jejíž obsah se po restartu nebo vypnutí počítače vymaže?

Napiš zkratku i název.

B

Co je na obrázku?



Zdroj: [3]

9.

A

Kdy byl sestrojen první počítač? Jak se nazýval?

B

Napiš čtyři záznamová média, na která je možné uložit data.

10.

A

Uved' čtyři parametry,
podle kterých určujeme
kvalitu monitoru.

B

Napiš čtyři výstupní
externí zařízení.

11.

A

Napiš pět komponentů, které se nacházejí ve skříni počítače.

B

Vysvětli, co to je terminál. K čemu sloužil?

12.

A

Musí být v počítači zařízení, které nějakým způsobem zajišťuje rozvod elektřiny do jednotlivých komponentů?
Pokud ano, jak se jmenuje?

B

Co dělá klávesa BackSpace?

13.

A

Jak se nazývá zařízení sloužící ke snímání a digitalizaci obrazové předlohy do počítače?

B

Jaký objev zapříčinil vznik prvních osobních počítačů? Uveď i rok objevu.

14.

A

Co je na obrázku?



Zdroj: [4]

B

Napiš pět komponentů,
které se nacházejí ve
skříni počítače.

15.

A

Co to je software?
Uved' příklad.

B

Co je na obrázku?



Zdroj: [5]

16.

A

Musí být v každém osobním počítači základní deska?

B

Co je na obrázku, k čemu to patří?



Zdroj: vlastní tvorba

17.

A

Vysvětli, co to je terminál.
K čemu sloužil?

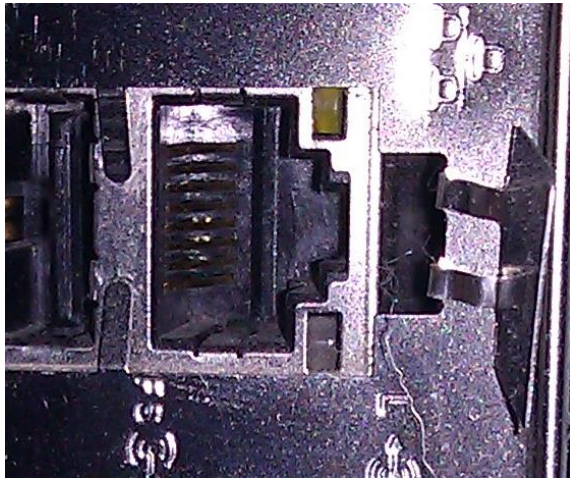
B

Jak se nazývá paměť
uvnitř skříně počítače,
jejíž obsah se po restartu
nebo vypnutí počítače
vymaže?
Napiš zkratku i název.

18.

A

Co je na obrázku, k čemu to patří?



Zdroj: vlastní tvorba

B

Co znamená Plug and Play?

19.

A

Uved' 3 příklady užití PC.

B

Co to je hardware?
Uved' příklad.

20.

A

Z čeho se skládá 1 bit?

B

Jak se jmenuje zařízení, které dokáže zásobovat počítač elektrickou energií v případě, že vypadne elektrický proud?

21.

A

Uved' čtyři parametry,
podle kterých určíjeme
kvalitu PC.

B

Co dělá klávesa
Num Lock?

22.

A

Napiš čtyři vstupní externí zařízení.

B

Uveď čtyři parametry, podle kterých určujeme kvalitu monitoru.

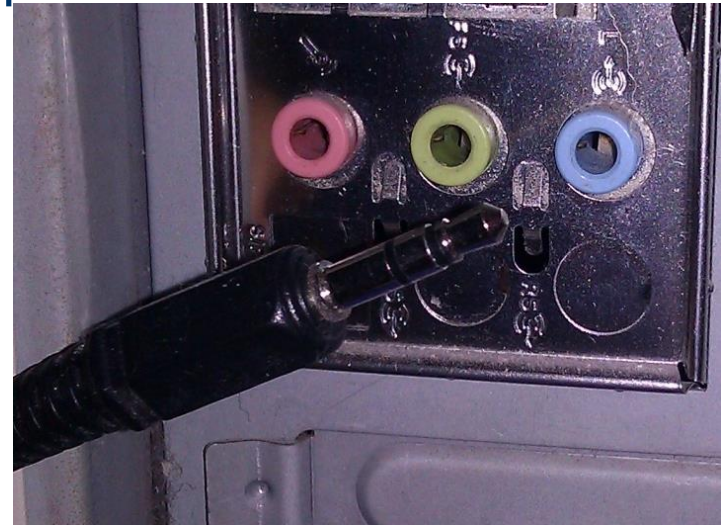
23.

A

Co dělají klávesy:
Home
Page Down

B

Co je na obrázku, k čemu to patří?



Zdroj: vlastní tvorba

24.

A

Co dělá klávesa:
Insert

B

Co dělají klávesy:
End
Page Up

25.

A

Co je na obrázku, k čemu to patří?



Zdroj: vlastní tvorba

B

Co dělá klávesa:
Print Screen

Seznam použité literatury a pramenů

1. Navrátil, Pavel. S počítačem nejen k maturitě – 1. díl. 7. vydání: Computer Media, 2009. ISBN 978-80-7402-020-9.
2. CD-ROM. *Cs.wikipedia.org* [online]. 2011 [cit. 2012-09-06]. Dostupné z: <http://cs.wikipedia.org/wiki/CD-ROM>
3. Pro communication s.r.o. *pro-com.cz* [online]. 2008 [cit. 2012-09-06]. Dostupné z: http://www.pro-com.cz/index.php?akce=akcni_zbozi&item=komponenty
4. Popis zvukové karty. *Pf.jcu.cz* [online]. [cit. 2012-09-06]. Dostupné z: http://www.pf.jcu.cz/stru/katedry/fyzika/prof/Tesar/diplomky/pruvodce_hw/komponenty/multimedia/zvukovka/popis.htm
5. Základní deska ASROCK N68C-GS FX. *Interlink.tsbohemia.cz* [online]. 2012 [cit. 2012-09-06]. Dostupné z: http://interlink.tsbohemia.cz/zakladni-deska-asrock-n68c-gs-fx_d147856.html