

**Projekt:** Digitální učební materiály ve škole, registrační číslo projektu CZ.1.07/1.5.00/34.0527

**Příjemce:** Střední zdravotnická škola a Vyšší odborná škola zdravotnická, Husova 3, 371 60 České Budějovice

**Název materiálu:** Operační systém - opakování

**Autor materiálu:** Jana Uhlíková

**Datum vytvoření:** 3.12.2012

**Zařazení materiálu:**

**Šablona:** Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT (III/2)

**Sada:** IT3

**Tematická oblast:** Úvod do studia počítačových technologií

**Předmět:** Informační a komunikační technologie,  
1. ročník

**Číslo DUM:** 10

**Ověření materiálu ve výuce:**

**Datum ověření:** 5.12.2012

**Ověřující učitel:** Jana Uhlíková

**Třída:** ZDA 1.A

**Popis způsobu použití materiálu ve výuce:** Elektronická prezentace, která je určena k procvičení či testování znalostí následujících témat: Kalkulačka, Operační systém, Operační systém – průzkumník, schránka, Operační systém – klávesové zkratky. V závěru je úloha věnovaná na použití aplikace MALOVÁNÍ. Materiál může sloužit jako názorná pomůcka učitele či pro domácí přípravu žáků.

**Tento výukový materiál je spolufinancován Evropským sociálním fondem a státním rozpočtem České republiky.**



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

# Operační systém

opakování



# 1.

A

Co je to hardware?

B

Napiš pět komponentů,  
které se nacházejí ve  
skříni počítače.

## 2.

A

Napiš čtyři výstupní  
externí zařízení.

B

Co je to software?

# 3.

A

Jak dělíme software?  
Vysvětli a uveď příklad.

B

Z čeho se skládá 1 bit?

# 4.

A

Uved' alespoň dva způsoby, jak přejmenujeme objekt.

B

Jak **a)** kopírujeme a **b)** přesouváme objekty v rámci jednoho disku?  
(popiš postup)

# 5.

A

Co to je zástupce, k čemu slouží? Jak ho vytvoříme?

B

K čemu a jak používáme klikání myši v kombinaci s klávesou Shift?

# 6.

A

Uživatelské rozhraní –  
co to je, čím je určeno,  
jaké známe druhy?

B

Jak dělíme software?  
Vysvětli a uveď příklad.



# 7.

A

Z čeho se skládá 1 byte?

B

Uveď alespoň dva způsoby, jak přesuneme objekt do koše.

# 8.

A

Co to je stromová  
struktura a jak jí  
zobrazíme např. ve složce  
Tento počítač?  
(napiš kroky)

B

Uved' 3 příklady  
operačního systému.

# 9.

A

Jak **a)** kopírujeme a  
**b)** přesouváme objekty  
mezi dvěma disky?  
(popiš postup)

B

Co to je zástupce, k čemu  
slouží? Jak ho vytvoříme?

# 10.

A

K čemu používáme klikání myši v kombinaci s klávesou Ctrl?  
(+provedení)

B

Uživatelské rozhraní –  
co to je, čím je určeno,  
jaké známe druhy?

# 11.

A

Uved' 3 příklady  
operačního systému.

B

Jaké máme klávesové  
zkratky pro použití  
schránky?

# 12.

A

Co to je a co znamená:  
**.doc**?  
Uved' další 2 příklady a  
vysvětli.

B

Co to je stromová  
struktura a jak jí  
zobrazíme např. ve složce  
Tento počítač?  
(napiš kroky)

# 13.

A

Co dělá klávesa **F2**?

B

Co dělají klávesové zkratky: **Ctrl+A**, **Ctrl+S**?

# 14.

A

Napiš pět komponentů, které se nacházejí ve skříni počítače.

B

Co dělá klávesová zkratka **Alt+Tab**?



# 15.

A

Jaké máme klávesové zkratky pro použití schránky?

B

Co to je a co znamená: **.xls**?  
Uveď další 2 příklady a vysvětli.

# 16.

A

Co dělají klávesové zkratky: **Ctrl+A**, **Ctrl+O**?

B

Co dělá klávesová zkratka **Ctrl+Alt+Delete**?

# 17.

A

Co dělá klávesová zkratka  
**Alt+Esc?**

B

Co dělá klávesa **F5?**

# 18.

A

Co dělá klávesová zkratka  
**Ctrl+Alt+Delete**?

B

Pomocí kalkulačky převed'te:

$$14_{10} = 16$$

$$15_{10} = 2$$

$$110_2 = 10$$

$$2A_{16} = 10$$

# 19.

A

Pomocí kalkulačky převedte:

$$13_{10} = \quad 16$$

$$1110_2 = \quad 10$$

$$1E_{16} = \quad 10$$

$$13_{10} = \quad 2$$

B

Napiš čtyři vstupní externí zařízení.

# 20.

A

V malování vytvořte vlajku:

**Německa**

**Švédska**

**Červeného kříže**

K obrázkům vložte názvy.

Soubor uložte pod svým  
příjmením a pošlete jako  
přílohu mailu, do předmětu  
napište: své příjmení-vlajky-  
dnešní datum

B

V malování vytvořte vlajku:

**Itálie**

**Finska**

**Švýcarska**

K obrázkům vložte názvy.

Soubor uložte pod svým  
příjmením a pošlete jako  
přílohu mailu, do předmětu  
napište: své příjmení-vlajky-  
dnešní datum

# Seznam použité literatury a pramenů

1. Navrátil, Pavel. S počítačem nejen k maturitě – 1. díl. 7. vydání: Computer Media, 2009. ISBN 978-80-7402-020-9.
2. Studijní materiály, České Budějovice 2010