

Projekt: Digitální učební materiály ve škole, registrační číslo projektu CZ.1.07/1.5.00/34.0527

Příjemce: Střední zdravotnická škola a Vyšší odborná škola zdravotnická, Husova 3, 371 60 České Budějovice

Název materiálu: Kalkulačka

Autor materiálu: Jana Uhlíková

Datum vytvoření: 9.10.2012

Zařazení materiálu:

Šablona: Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT (III/2)

Sada: IT3

Tematická oblast: Úvod do studia počítačových technologií

Předmět: Informační a komunikační technologie,
1. ročník

Číslo DUM: 06

Ověření materiálu ve výuce:

Datum ověření: 10.10.2012

Ověřující učitel: Jana Uhlíková

Třída: ZDA 1.A

Popis způsobu použití materiálu ve výuce: Výuková elektronická prezentace, která je určena pro seznámení žáků s programem CALC.EXE a vysvětlení funkcí. Materiál může sloužit jako názorná pomůcka doplňující výklad učitele., je také vhodná pro domácí přípravu žáků. Materiál obsahuje zpětnou vazbu ověřující pochopení látky v podobě závěrečného snímku s otázkami k tématu.

Tento výukový materiál je spolufinancován Evropským sociálním fondem a státním rozpočtem České republiky.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

KALKULAČKA

Základní informace

- ▣ SW
- ▣ nabídka Start –Všechny programy -
Příslušenství
- ▣ nabídka Zobrazit – Standardní
Vědecká
Seskupování číslic

Tlačítka

- ▣ **Dec ...** převod zobrazeného čísla do desítkové číselné soustavy
- ▣ **Bin ...** převod zobrazeného čísla do dvojkové číselné soustavy
- ▣ **Oct ...** převod zobrazeného čísla do osmičkové číselné soustavy
- ▣ **Hex ...** převod zobrazeného čísla do šestnáctkové číselné soustavy

Tlačítka

- ▣ +/- ... změna znaménka zobrazeného čísla
- ▣ 1/x ... výpočet převrácené hodnoty zobrazeného čísla
- ▣ = ... chcete-li opakovat poslední operaci, znovu klepněte na tlačítko =
- ▣ A - F ... k dispozici, pouze pokud je zapnut šestnáctkový režim

Tlačítka

- ▣ **C ...** vymazání aktuálního výpočtu
- ▣ **CE ...** vymazání zobrazeného čísla
- ▣ **MS ...** uložení zobrazeného čísla do paměti
- ▣ **MR ...** vyvolání čísla uloženého v paměti , číslo v paměti zůstane
- ▣ **MC ...** vymazání libovolného čísla uloženého v paměti
- ▣ **M+ ...** součet zobrazeného čísla a čísla uloženého v paměti se uloží do paměti, výsledek se nezobrazí

Tlačítka

- ▣ **Cos ...** kosinus zobrazeného čísla, lze použít pouze v desítkové číselné soustavě
- ▣ **Pí ...** hodnota čísla π (3,1415), lze použít pouze v desítkové číselné soustavě
- ▣ **Inv ...** inverzní funkce tlačítek sin, cos, tan, π , x^y , x^2 , x^3 , ln, log, Ave, Sum a s. Po dokončení výpočtu je inverzní funkce tlačítek automaticky vypnuta.

Tlačítka

- ▣ x^2 ... druhá mocnina zobrazeného čísla
druhá odmocnina - zaškrtněte políčko Inv
a klepněte na tlačítko x^2
- ▣ x^3 ... třetí mocnina zobrazeného čísla
třetí odmocnina - zaškrtněte políčko Inv a
klepněte na tlačítko x^3
- ▣ x^y ... y-tá mocnina čísla x
(hodnota čtvrté mocniny čísla 2, klepněte
na tlačítka $2 x^y 4 =$, výsledek je 16)
y-tá odmocnina z čísla x, zaškrtněte
políčko Inv a klepněte na tlačítko x^y

Tlačítka

- ▣ **In ...** přirozený logaritmus (se základem e)
- ▣ **Log ...** desítkový logaritmus (se základem 10)
- ▣ **n! ...** faktoriál zobrazeného čísla

Závěrečné opakování

1. Jaký rozdíl je mezi standardní a vědeckou kalkulačkou
2. V jakých číselných soustavách lze číslo zobrazit?
3. Jakou funkci mají tlačítka MS, MR, MC, M+?
4. Jaký znak použijete pro zápis mocniny?
Uveďte příklad.

Seznam použité literatury a pramenů

1. Návod aplikace Windows Calculator